
BOMB JACK
elite

Officially Licenced "Coin Op" Arcade Game by

TEHKAN

BOMB JACK™

HOW TO OPERATE JACK

JUMP BUTTON

- Jumps by pushing when Jack is on the floor.
- Stops when pushing in the air!
- Does not move when tapping button fast!

JOYSTICK

- Ultra-high jump by pushing the button while turning Joystick upward!
- Turn Joystick downward for coming down fast.

HOW TO PLAY



- Get all by operating Jack!
- Defeat enemies by taking (P) power ball!
- Lucky coin!
  - (B) Bonus Coin ..... Score on the screen is increased from two to four times.
  - (E) Extra Coin ..... One additional Jack.
- Special Bonus

Bonus score is added by taking ignited as many as possible.

x 23 PCS – 50,000 points	x 22 PCS – 30,000 points
x 21 PCS – 20,000 points	x 20 PCS – 10,000 points

Secret (B) (E) Coins appear for bonus points each! When taking 3 (B), no more coin appears. When (E) appears – this also is kept secret!

SCORE

100PTS 200PTS (B)1.000PTS (E)3.000PTS (S)5.000PTS (P) 2.000PTS

AMSTRAD/SCHNEIDER
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Hold down CTRL and press the small ENTER key (on numeric pad).
3. Press play on cassette player.
4. Press ENTER key.
5. **6128 OWNERS ONLY**
   Hold down SHIFT press "@" key (| appears)
   Type the word TAPE press ENTER.

SPECTRUM 48K/128K
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Press LOAD "" (ENTER).
3. Press play on cassette player.

COMMODORE 64/128
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Press SHIFT and RUN/STOP.
3. Press play on cassette player.

COMMODORE 64/128 DISC
Instructions

1. Insert Disc.
2. Type LOAD "*",8,1

AMSTRAD/SCHNEIDER DISC
Instructions

1. Insert Disc.
2. Type RUN "BOMB" ENTER

COMMODORE C16
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Type LOAD then press RETURN.
3. Press play on cassette player.

BBC
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Chain "" (RETURN)

BBC DISC
Instructions

1. Insert Disc.
2. Press SHIFT and BREAK.

The Game

Once the game has loaded you are presented with a menu.

SPECTRUM 48K
Controls

1. Starts one player game.
2. Starts two player game.

K - Select keyboard control.
T - Select keyboard (Turbo Jump, see below) control .
Z - Select ZX Interface II.
P - Select Kempston Interface Control.

AMSTRAD
Controls

1. Starts one player game.
2. Starts two player game.

J - Select Joystick Control.
K - Select keyboard control.
T - Selects keyboard (Turbo Jump, see below) control.

SPECTRUM 48K AND AMSTRAD

For those selecting the keyboard option.
Use the following keys to replace the equivalent joystick movement shown in the "How to operate Jack"section.

Up	Q	Left	N
Down	A	Right	M
Jump	X		

Normally, to jump higher, the player must press 'up' (Q) when jumping.
Selecting the 'Turbo Jump' option makes all jumps as high as possible as if it were 'Automatically' pressing up (Q) for the player.

COMMODORE C16

Controls

1. Starts one player game.
2. Starts two player game.

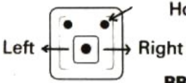
K - Keyboard
J - Joystick

Up	Q	Left	Z
Down	A	Right	X
Jump	SHIFT		

COMMODORE 64/128

Controls

Joystick Port 2. Fire = Jump (if Jack is on a platform)
Hover (if Jack is in mid-air)



BBC

Controls

One player game keyboard only

Up	Q	Left	N
Down	A	Right	M
Jump	SPACE BAR		

Guarantee: This software tape has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it *directly to the following address:*

Customer Services Dept.,
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
England.
Consumer Hot line:
(0922) 59165
Telex: 335622
SPETEL G

Our Quality Control Department will test the product, and supply an immediate replacement, at no charge. Please note that this does not effect your statutory rights.

Le jeu d'arcade "à sous" (autorisation officielle) par

BOMB JACK™

TEHKAN

POUR COMMANDER JACK

BOUTON DE SAUT


Appuyer sur le bouton pour fair sauter Jack quand il est sur le sol!


Appuyez pour l'arrêter quand il est en l'air!


Si vous tapez rapidement sur le bouton, Jack reste immobile!

JOYSTICK


Un bond incroyable quand vous appuyez tout en tournant le joystick vers le haut!


Tournez le joystick vers le bas pour que Jack effectue une descente rapide.

POUR JOUER



- Gagnez tous les ● en actionnant Jack!
- Ecrasez vos ennemis en prenant Ⓟ la balle "Powerball"
- La pièce "chance"!
  - Ⓑ La pièce "bonus" — Le score affiché augmente de deux à quatre fois.
  - Ⓔ La pièce "supplément" Un Jack de plus!
- Bonus spécial
  Vous gagnez des points supplémentaires en prenant autant de ● allumées que possible.

● × 23 PCS – 50,000 points	● × 22 PCS – 30,000 points
● × 21 PCS – 20,000 points	● × 20 PCS – 10,000 points

Secret Les pièces Ⓑ Ⓔ apparaissent chacune pour des points supplémentaires! Quand vous avez pris 3 Ⓑ, les pièces cessent d'apparaître. Quand Ⓔ apparaît, c'est également un secret!

SCORE

●100PTS ●200PTS Ⓑ1.000PTS Ⓔ3.000PTS Ⓢ5.000PTS Ⓟ 2.000PTS

AMSTRAD/SCHNEIDER
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Maintenez CTRL enfoncée et appuyez sur la petite touche ENTER (sur le bloc numérique).
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.
4. Appuyez sur ENTER.
5. **POUR LES 6128 UNIQUEMENT**
   Maintenez SHIFT enfoncée, appuyez sur la touche "¦@" (▮ apparaît).
   Tapez le mot TAPE et appuyez sur ENTER.

SPECTRUM 48K/128K
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Appuyez sur LOAD "" (ENTER).
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

COMMODORE 64/128
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Appuyez sur SHIFT et RUN/STOP.
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

COMMODORE 64/128 DISQUE
Instructions

1. Introduisez le disque dans le lecteur.
2. Tapez LOAD "*", 8,1.

AMSTRAD/SCHNEIDER DISQUE
Instructions

1. Introduisez le disque dans le lecteur.
2. Tapez RUN "BOMB" ENTER.

PTO

COMMODORE C16
Instruction

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Tapez LOAD, et appuyez sur RETURN.
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

BBC
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement robobinée.
2. Chaînez "" (RETURN).

BBC DISQUE
Instructions

1. Introduisez le disque dans le lecteur.
2. Appuyez sur SHIFT et BREAK.

Le jeu

Une fois le jeu chargé, l'écran affiche un menu.

SPECTRUM 48K
Commandes

1. Lance le jeu pour un joueur.
2. Lance le jeu pour deux joueurs.

K– Commande au clavier
T– Sélectionne la commande "Turbo Jump" au clavier (voir plus loin).
Z– Sélectionne l'interface ZX II.
P– Sélectionne la commande Interface Kempston.

AMSTRAD
Commandes

1. Lance le jeu pour un joueur.
2. Lance le jeu pour deux joueurs.

J – Sélectionne la commande au joystick.
K– Sélectionne la commande au clavier.
T– Sélectionne la commande "Turbo Jump" au clavier (voir plus loin).

SPECTRUM 48K et AMSTRAD

Si vous sélectionnez l'option CLAVIER.
Utilisez les touches suivantes pour remplacer les mouvements équivalents du joystick expliqués dans la section "pour commander Jack":

Nord	Q	Gauche	N
Sud	A	Droite	M
Saut	X		

Normalement, pour sauter plus haut, le joueur doit appuyer sur (Q) au moment du saut.
En sélectionnant "Turbo Jump", tous les sauts vont aussi haut que possible, comme si la touche (Q) était "automatiquement" enfoncée.

COMMODORE C16

Commandes

1. Lance le jeu pour un joueur.
2. Lance le jeu pour deux joueurs.

K– Clavier
J – Joystick

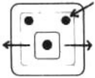
Nord	Q	Gauche	Z
Sud	A	Droite	X
Saut	SHIFT		

COMMODORE 64/128

Commandes

Joystick branché dans le Port 2

Fire = Saut (si Jack est sur un plate-forme
Stationnaire (si Jack est en l'air)

Gauche  Droite

BBC

Commandes

Au clavier, pour un seul joueur seulement.

Nord	Q	Gauche	N
Sud	A	Droite	M
Saut	BARRE D'ESPACEMENT		

Garantie: Ce logiciel a été mis au point et fabriqué avec soin, selon les normes de qualité les plus rigoureuses. Veuillez lire attentivement les instructions de chargement ci-jointes. Si, pour une raison quelconque, vous avez de la difficulté à faire jouer le programme et qu'il vous semble que la bande est défectueuse, veuillez la renvoyer directement à l'adresse suivante:
Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
Angleterre.
Service "urgences-clients":
Appelez (0922) 59165
Télexez-nous: 335622 SPETEL G

Notre service de contrôle de la qualité inspectera le programme et vous fournira immédiatement et gratuitement un logiciel de rechange. Nous précisons que ceci ne porte aucunement préjudice à vos droits légaux.

Das offiziell zugelassene Münzautomatenspiel von

TEHKAN

BOMB JACK™

WIE JACK GESTEUERT WIRD

SPRUNG-TASTE



Läßt Jack vom Boden in die Luft springen.



Hält Jack in der Luft an.



Zu schnelles Drücken lähmt Jack.

STEUER-KNÜPPEL



Riesensprung durch, wenn Steuerknüppel nach oben geschoben wird



Zum schnellen down-Landen Steuerknüppel nach unten drücken

WIE MAN SPIELT



- Jack muß alle Bomben entschärfen.
- Feinde werden durch Eroberung von (P) besiegt
- Glücksmünze!
  - (B) Bonusmünze ..... Punktzahl wird um das 2- bis 4-fache erhöht.
  - (E) Extramünze ..... Ein zusätzlicher Jack
- Sonderbonus

  Sonderbonusse gibt es für das Einsammeln von so vielen gezündeten Bomben wie möglich.

x 23 PCS – 50,000 Pkte	x 22 PCS – 30,000 Pkte
x 21 PCS – 20,000 Pkte	x 20 PCS – 10,000 Pkte

Geheimnis (B) (E) Münzen erscheinen für jeden Bonuspunkt. Nach Einnahme von 3 (B) erscheint keine Münze mehr. Wenn (E) erscheint, bleibt auch das geheim.

PUNKTE

100 Pkte	200 Pkte	(B) 1.000 Pkte	(E) 3.000 Pkte	(S) 5.000 Pkte	(P) 2.000 Pkte

AMSTRAD/SCHNEIDER

Anleitungen

1. Sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.
2. CTRL gedrückt halten und die kleine ENTER-Taste (auf der Zifferntastatur) drücken.
3. Wiedergabeknopf am Kassettenrekorder drücken.
4. ENTER-Taste drücken.
5. **NUR FÜR BESITZER DES 6128**
   SHIFT-Taste gedrückt halten und "¦@"-Taste drücken, dann erscheint .
   Das Wort TAPE tippen und ENTER-Taste drücken.

SPECTRUM 48K/128K

Anleitungen

1. Sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.
2. LOAD "" (ENTER) drücken.
3. Wiedergabeknopf am Kassettenrekorder drücken.

COMMODORE 64/128

Anleitungen

1. Sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.
2. SHIFT-Taste und RUN/STOP-Taste drücken.
3. Wiedergabeknopf am Kassettenrekorder drücken.

COMMODORE 64/128 DISC

Anleitungen

1. Diskette einschieben.
2. LOAD "*", 8,1 tippen.

AMSTRAD/SCHNEIDER DISC

Anleitungen

1. Diskette einschieben.
2. RUN "BOMB" ENTER tippen.

COMMODORE C16

Anleitungen

1. Sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.
2. LOAD tippen und RETURN-Taste drücken.
3. Wiedergabeknopf am Kassettenrekorder drücken.

BBC

Anleitung

1. Sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.
2. Chain "" (RETURN)

BBC DISKETTE

Anleitung

1. Diskette einschieben.
2. SHIFT und BREAK drücken.

Das Spiel

Wenn das Spiel geladen ist, erscheint ein Menü.

SPEKTRUM 48K

Bedienungstasten

1. Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
2. Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

K– Wahl der Tastatursteuerung.
T– Wahl der Tastatursteuerung (mit Turbosprung, siehe unten).
Z– Wahl von ZX-Schnittstelle II.
P– Wahl von Kempston Schnittstellensteuerung.

AMSTRAD

Bedienungstasten

1. Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
2. Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

J– Wahl der Steuerknüppelsteuerung.
K– Wahl der Tastatursteuerung.
T– Wahl der Tastatursteuerung (mit Turbosprung, siehe unten).

SPEKTRUM 48K UND AMSTRAD

Bei Wahl der Tastatursteuerung werden die im Abschnitt: "Wie Jack gesteuert wird" angegebenen Steuerknüppelbewegungen durch folgende Tasten ersetzt:

Aufwärts	Q	Links	N
Abwärts	A	Rechts	M
Sprung	X		

Um hoher zu springen, muß normalerweise beim Sprung die Taste Q (aufwärts) gedrückt werden.

Wenn der "Turbosprung" gewählt wird, werden alle Sprünge so hoch wie möglich, als würde die Q-Taste (aufwärts) ständig gedrückt.

COMMODORE C16
Bedienungstasten

1. Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
2. Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

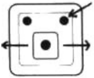
K – Tastatur
J – Steuerknüppel

Aufwärts	Q	Links	Z
Abwärts	A	Rechts	X
Sprung	SHIFT		

COMMODORE 64/128
Bedienungstasten

Steuerknüppel Buchse 2.

Feuer = Sprung (wenn Jack auf einer Platform steht)
Schweben (wenn Jack in der Luft ist

Links

Rechts

BBC
Bedienungstasten

Zur Tastatursteuerung für einen Spieler.

Aufwärts	Q	Links	N
Abwärts	A	Rechts	M
Sprung	LEERTASTE		

Garantie: Bei der Entwicklung und Produktion dieses Programmbands wurden höchste Qualitätsmaßstäbe angelegt. Lesen Sie bitte die Beiliegenden Ladeanleitungen aufmerksam durch. Wenn Sie aus irgend einem Grund Schwierigkeiten haben, das Programm laufen zu lassen, und der Überzeugung sind, daß das Band fehlerhaft ist, schicken Sie es bitte umgehend an die folgende Adresse zurück:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
England.
Verbraucherberatung:
(0922) 59165
Telex: 335622 SPETEL G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt prüfen und umgehend einen kostenlosen Ersatz liefern. Die gesetzlichen Rechte des Verbrauchers werden davon nicht berührt.